Under medeltiden trodde man att spetälska var en aggressiv och obotlig sjukdom. De drabbade skickades till spetälskekolonier för att isoleras från världen.

Ni är alla sådana människor

Spelare

Namn

Arketyp



Stark ☐☐☐☐☐

Kvick ☐☐☐☐☐

Listig ☐☐☐☐☐

Hjärtlig ☐☐☐☐☐



Arketyper

(Slå en t6:a)

1) Stadsvakt
S4K5L3H2- en gång per äventyr kan stadsvakten ignorera skada

2) Präst
S3K2L4H5 -en gång per äventyr kan prästen ge valfri spelare en tärning

3) Doktor
S3K2L5H4-en gång per äventyr kan doktorn hela valfri till full hälsa

4) Poet
S2K3L4H5-en gång per äventyr kan poeten ge en spelare +2 på hens nästa slag

5) Lärare
S3K4L5H2 -en gång per äventyr kan läraren få en gratis ledtråd

6) Soldat
S5K4L2H3 -en gång per äventyr kan soldaten få +3 på ett Stark-slag

Rollspelskrokar

(SL slår en t6:a)

1) Kyrksilvret är stulet

2) En mystisk sekt har börjat växa fram

3) Människor från byn vill bränna ner kolonin.

4) Medicinvagnen har försvunnit bland bergen

5) Pestdoktorn Leuchtturm gör ett besök

6) En drake har siktats

Regler

Siffran vid varje attribut (S,K,L,H) motsvarar antalet t:6or i det attributets tärningspool | Du får slå så många tärningar du vill från **ett** attribut vid en utmaning | 4:or, 5:or och 6:or motsvarar olika nivåer av ett lyckat slag | Rullade tärningar som inte når en 4:a, 5:a eller 6:a försvinner från det attributets tärningspool | När en tärningspool når noll (0) så dör du | Förlorar du dina tre hälsopoäng så dör du



"Lepra"

Johan Fahlvik Thilander
Ill. Lina Blixt
2018